

# FRACTAL

*\* putting skateboarding where it belongs*

## Z DEW TOUR RULE BOOK:

### 6.7.1.2.1 Sędziowanie

Pięciu (5) sędziów oraz jeden (1) sędzia główny, który także będzie przyznawać punkty. Sędziowanie odbywa się w oparciu o ogólne wrażenie, na które składają się następujące elementy:

- Zawartość przejazdu – liczba, stopień trudności, oryginalność i różnorodność poprawnie wykonanych tricków
- Dynamiczne, pewne wykonywanie tricków, świadczące o wprawie zawodnika
- Styl – płynne łączenie poszczególnych tricków (tj. ciągłość sekwencji)
- Użycie infrastruktury skateparku – ramp, boxów, poręczy itp.

Uwaga: Powyższe kategorie są oceniane na podstawie subiektywnej opinii danego sędziego.

Upadki:

W sytuacji upadku zawodnikowi zostaje przyznana kara, a na jej wymiar będą miały wpływ następujące okoliczności:

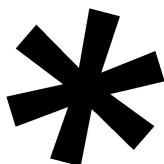
- Co próbował wykonać zawodnik, gdy wydarzył się upadek/zejście z deski?
- Jak wpłynęło to na ogólną płynność całego przejazdu?
- Czy zawodnik był w stanie podnieść się i kontynuować swój przejazd?

### 6.7.1.2.2 Skala

Zakres:

90 – 100	Doskonale
80 – 89	Powyżej średniej
70 – 79	Średnia
60 – 69	Poniżej średniej
50 – 59	Niewystarczająco
30 – 49	Bardzo źle
0 – 29	Brak poprawnie wykonanych tricków

Sędziowie będą przyznawać punkty wyrażone w liczbach całkowitych mieszczących się w powyższych zakresach. Najwyższa i najniższa ocena zostaje odrzucona, a średnia pozostałych czterech ocen stanowić będzie ocenę przejazdu.



# FRACTAL

*\* putting skateboarding where it belongs*

## PRZEŁAMANIE REMISU:

Klasyfikacja generalna:

Krok 1 – wylicza się średnią z ocen wszystkich sześciu sędziów za najlepszy przejazd

Krok 2 – bierze się pod uwagę ocenę za gorszy przejazd aby przełamać remis

Krok 3 – wylicza się średnią z ocen wszystkich sześciu sędziów za gorszy przejazd

Jeżeli powyższe kroki nadal nie przełamają remisu, sędzia główny rozstrzygnie remis.

Eliminacje:

Krok 1 – wylicza się średnią z ocen wszystkich sześciu sędziów

Krok 2 - ocena za gorszy przejazd przełamać remis

Jeżeli powyższe kroki nadal nie przełamają remisu, sędzia główny rozstrzygnie remis.

Finały:

Po pierwszej rundzie wszystkie remisy pozostają nierozstrzygnięte.

Po drugiej rundzie:

Krok 1 – wylicza się średnią z ocen wszystkich sześciu sędziów

Krok 2 – ocena za gorszy przejazd przełamać remis

Po pierwszej rundzie jam session wylicza się średnią z ocen wszystkich sześciu sędziów.

*Tylko w Rundzie Finałowej:*

Jeżeli powyższe kroki dalej nie przełamają remisu, stosuje się poniższe scenariusze:

Jeżeli obaj zawodnicy jeździli w Rundzie Eliminacyjnej, ich oceny z Eliminacji przełamają remis. Zawodnik z wyższą oceną z Rundy Eliminacyjnej (lub rankingu, jeżeli zawodnicy osiągnęli remis w Rundzie Eliminacji) wygrywa.

Jeżeli jeden zawodnik był w pierwszej trójce w rankingach, a drugi zawodnik prowadził w Rundzie Eliminacji, sędzia główny rozstrzygnie remis.

Jeżeli obaj zawodnicy znajdowali się w pierwszej trójce w rankingach, remis zostanie rozstrzygnięty poprzez pozycję w rankingu.

Opracowanie: Boniek Falicki

Tłumaczenie: Milena Hernik

**Fractal Skateboarding 2012**